Вот несколько предложений по дальнейшему развитию и улучшению интерфейса бота:

1. **Согласие с пользовательским соглашением**  
   При первом запуске (до показа главного меню) можно выводить сообщение:  
   "Я ознакомлен с содержанием пользовательского соглашения и принимаю условия обработки персональных данных"  
   с кнопкой «Принимаю». Пока пользователь не нажмет эту кнопку, доступ к основным функциям (выбор ресторана, корзина и т.д.) блокируется. Для реализации можно создать отдельный модуль, например, handlers/legal.py, который будет отвечать за показ и обработку данного соглашения. После подтверждения сохраняйте флаг для пользователя (например, в базе данных), чтобы в будущем не запрашивать согласие повторно.
2. **Интерактивная корзина**  
   Сейчас корзина выводится только текстом. Сделайте её интерактивной, добавив inline‑клавиатуру с кнопками:  
   • «Изменить количество» (например, кнопки для увеличения/уменьшения количества каждого блюда)  
   • «Удалить позицию»  
   • «Подтвердить заказ»  
   • «Назад в главное меню»  
   Это позволит пользователю редактировать заказ, не вводя дополнительные команды.
3. **Улучшенная навигация и последовательность действий**  
   – Объедините этапы работы в единый, логически связный алгоритм. Например, после регистрации (или подтверждения соглашения) сразу выводите главное меню, где пользователь выбирает:  
   «Выбрать ресторан» – открывается меню ресторанов, затем категории и блюда.  
   «Корзина» – выводится интерактивная корзина для редактирования заказа.  
   – На каждом уровне добавляйте кнопки «Назад» и «Главное меню», чтобы пользователь всегда мог вернуться и не потеряться.
4. **Структура и разделение логики**  
   Чтобы избежать циклических импортов и упростить поддержку, можно вынести общие функции работы с заказом (например, получение деталей корзины, получение текущего заказа) в отдельный модуль (например, handlers/order\_utils.py). Это позволит модулям main\_menu и order независимо работать с корзиной, не вызывая взаимных зависимостей.
5. **Пошаговое оформление заказа**  
   Если заказ включает несколько этапов (выбор ресторана, блюд, оформление заказа, выбор способа оплаты и т.д.), имеет смысл внедрить механизм управления состояниями диалога (state machine). Это поможет шаг за шагом направлять пользователя, и каждый этап будет сопровождаться понятными инструкциями и кнопками для перехода к следующему шагу.
6. **Дополнительные элементы улучшения UX**  
   – Добавьте подробную помощь и FAQ (например, команду /help, которая рассказывает о порядке работы с ботом).  
   – Используйте эмодзи и понятные формулировки, чтобы сделать интерфейс более дружелюбным и привлекательным.  
   – Обеспечьте обратную связь: после каждого действия (например, при добавлении блюда в корзину, редактировании заказа) бот должен информировать пользователя об успешном выполнении операции или возникшей ошибке.

В итоге алгоритм работы может быть следующим:

1. Пользователь запускает бота (/start) → бот приветствует, запрашивает согласие с пользовательским соглашением через специальное сообщение с кнопкой «Принимаю».
2. После подтверждения соглашения выводится главное меню с кнопками «Выбрать ресторан» и «Корзина».
3. При выборе «Выбрать ресторан» пользователь переходит в меню ресторанов, далее — в категории, блюда и может добавлять их в корзину.
4. При выборе «Корзина» выводится интерактивное окно с содержимым заказа, где доступны кнопки для изменения количества, удаления позиции, подтверждения заказа и возврата в главное меню.
5. При подтверждении заказа пользователь получает финальное сообщение, а заказ сохраняется для дальнейшей обработки.

Эти шаги позволят создать дружелюбный и понятный интерфейс, который будет интуитивно вести пользователя через весь процесс оформления заказа.